



5. ELE – Hallen – Cup

Turnierordnung

1. Spielberechtigt ist jeder Spieler, der Mitglied des Vereines ist, mit gültigem Spielerpass der am Spieltag mindestens 40 Jahre jung ist. Im Kader können sich aber auch 2 Spieler unter 40 Jahren befinden, die am Spieltag aber mindestens 35 Jahre alt sind. Alle Spieler müssen vor ihrem ersten Spiel in den Spielbericht eingetragen werden. Die Anzahl der insgesamt einsetzbaren Spieler wird auf 12 begrenzt.
2. Eine Mannschaft besteht aus 4 Feldspielern plus Torwart. Auswechselungen erfolgen jeweils von der eigenen Torauslinie.
3. Die Spielzeit beträgt in der Vorrunde 1 x 12 Minuten und in der Zwischen – und Endrunde 1 x 15 Minuten ohne Seitenwechsel. Ab dem Halbfinale wird bei Gleichstand 1 x 3 Minuten verlängert, anschließend 9m – Schießen.
4. Die Reihenfolge der Platzierung wird bei Punktegleichheit durch den direkten Vergleich entschieden. Sollte dieser unentschieden ausgegangen sein, entscheidet die Tordifferenz. Ist auch diese gleich, ist die Mannschaft besser platziert die mehr Tore erzielt hat. Ist auch dieses gleich entscheidet ein 9m Schießen.
5. Die im Spielplan erstgenannte Mannschaft hat im Zweifelsfall das Trikot zu wechseln.
6. Die Turnierleitung, deren Zeitnahme allein maßgebend ist, obliegt dem Veranstalter. Über evtl. Nachspielzeiten entscheidet der Schiedsrichter. Einsprüche werden allein durch die Turnierleitung entschieden.
7. Es wird auf einer Seite mit Bande gespielt, auf der anderen Seite wird der Ball nach Überqueren der Seitenauslinie eingerollt.
8. Im Übrigen gelten die Regeln für Hallenturniere des Westdeutschen Fußballverbandes.
9. Für den Verlust oder die Beschädigung von Wertsachen oder sonstigen Gegenständen übernimmt der Veranstalter keine Haftung. Der Verzehr mitgebrachter Speisen und Getränke in der Halle ist nicht gestattet.